# Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа №14 «Центр образования» имени кавалера ордена Ленина Н.Ф.Шутова городского округа Сызрань Самарской области

ПРОВЕРЕНО	УТВЕРЖДАЮ
Заместитель директора по УВР	Директор ГБОУ СОШ №14 «Центр
Сысуева Л.В.	образования» г.о.Сызрань
	Е.Б. Марусина
« <u>15</u> » <u>августа 2022 года</u>	
	« <u>18» августа 2022 года</u>

#### РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

Предмет Информатика

Количество часов по учебному плану

7 класс 34 в год 1 в неделю

8 класс 34 в год 1 в неделю

9 класс 34 в год 1 в неделю

Составлена в соответствии с Примерной рабочей программой по Одобрена решением федерального учебно-методического объединения по общему образованию, протокол 3/21 от 27.09.2021г.

Учебники: Автор Наименование Издательство, год

Рассмотрена на засе	едании мо учителеи учителеи мате	матики и информатики
Протокол №5 от 29	06.2022г.	
Руководитель МО	Круглова Светлана Владимировна	
•	1	подпись

#### ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа по информатике на уровне основного общего образования подготовлена на основе Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования (Приказ Минпросвещения России от 31.05.2021г № 287, зарегистрирован Министерством юстиции Российской Федерации 05.07.2021г., рег номер – 64101), примерной рабочей программы основного общего образования по информатике (Одобрена решением федерального учебно-методического объединения по общему образованию, протокол 3/21 от 27.09.2021г.), программы воспитания ГБОУ СОШ № 14 «Центр образования» г.о. Сызрань, с учётом распределённых по классам проверяемых требований к результатам освоения Основной образовательной программы основного общего образования.

#### ЦЕЛИ ИЗУЧЕНИЯ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА «ИНФОРМАТИКА»

Целями изучения информатики на уровне основного общего образования являются:

- -формирование основ мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки информатики, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт развития представлений об информации как о важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества; понимания роли информационных процессов, информационных ресурсов и информационных технологий в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;
- -обеспечение условий, способствующих развитию алгоритмического мышления как необходимого условия профессиональной деятельности в современном информационном обществе, предполагающего способность обучающегося разбивать сложные задачи на более простые подзадачи; сравнивать новые задачи с задачами, решёнными ранее; определять шаги для достижения результата и т. д.;
- -формирование и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий, в том числе знаний, умений и навыков работы с информацией, программирования, коммуникации в современных цифровых средах в условиях обеспечения информационной безопасности личности обучающегося;
- -воспитание ответственного и избирательного отношения к информации с учётом правовых и этических аспектов её распространения, стремления к продолжению образования в области информационных технологий и созидательной деятельности с применением средств информационных технологий.

#### ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА «ИНФОРМАТИКА»

Учебный предмет «Информатика» в основном общем образовании отражает:

- -сущность информатики как научной дисциплины, изучающей закономерности протекания и возможности автоматизации информационных процессов в различных системах;
- -основные области применения информатики, прежде всего информационные технологии, управление и социальную сферу;
- -междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности.

Современная школьная информатика оказывает существенное влияние на формирование мировоззрения школьника, его жизненную позицию, закладывает основы понимания принципов функционирования и использования информационных технологий как необходимого инструмента практически любой деятельности и одного из наиболее значимых технологических достижений современной цивилизации. Многие предметные знания и способы деятельности, освоенные обучающимися при изучении информатики, находят применение как в рамках образовательного процесса при изучении других предметных областей, так и в иных жизненных ситуациях, становятся значимыми для формирования качеств личности, т. е. ориентированы на формирование метапредметных и личностных результатов обучения.

## Основные задачи учебного предмета «Информатика» - сформировать у обучающихся:

- -понимание принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения, представления об истории и тенденциях развития информатики периода цифровой трансформации современного общества;
- -знания, умения и навыки грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий; умения и навыки формализованного описания поставленных задач;
- -базовые знания об информационном моделировании, в том числе о математическом моделировании;
- -знание основных алгоритмических структур и умение при- менять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям;
- -умения и навыки составления простых программ по по- строенному алгоритму на одном из языков программирования высокого уровня;
- -умения и навыки эффективного использования основных типов прикладных программ (приложений) общего назначения и информационных систем для решения с их помощью практических задач;
- -владение базовыми нормами информационной этики и права, основами информационной безопасности;
- -умение грамотно интерпретировать результаты решения практических задач с помощью информационных технологий, применять полученные результаты в практической деятельности.

Цели и задачи изучения информатики на уровне основного общего образования определяют структуру основного содержания учебного предмета в виде следующих четырёх тематических разделов:

- 1. цифровая грамотность;
- 2. теоретические основы информатики;
- 3. алгоритмы и программирование;
- 4. информационные технологии.

Программа по учебному предмету «Информатика» предусматривает изучение вопросов по финансовой грамотности обучающихся: стоимость покупок и налоги, личный финансовый план, схемы мошенников, банковские вклады и страхования.

#### МЕСТО УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА «ИНФОРМАТИКА» В УЧЕБНОМ ПЛАНЕ

В системе общего образования «Информатика» признана обязательным учебным предметом, входящим в состав предметной области «Математика и информатика».

Учебным планом на изучение информатики на базовом уровне отведено 102 учебных часа — по 1 часу в неделю в 7, 8 и 9 классах соответственно.

#### Содержание учебного предмета «Информатика» с учетом воспитательного потенциала упоков.

<b>Наименование</b> раздела	Предметное содержание	Форма реализации воспитательного потенциала
7 класс		

# **Цифровая грамотность**Компьютер — универсальное устройство обработки данных

Компьютер – универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры. Мобильные устройства.

Основные компоненты компьютера и их назначение. Процессор. Оперативная и долговременная память. Устройства ввода и вывода. Сенсорный ввод, датчики мобильных устройств, средства биометрической аутентификации.

История развития компьютеров и программного обеспечения. Поколения компьютеров. Современные тенденции развития компьютеров. Суперкомпьютеры. Параллельные вычисления.

Персональный компьютер. Процессор характеристики (тактовая его частота, разрядность). Оперативная Долговременная память. память. Устройства ввода и вывода. Объём хранимых данных (оперативная компьютера, жёсткий память твердотельный постоянная диск, память смартфона) скорость И доступа для различных видов носителей.

Техника безопасности и правила работы на компьютере.

Выбор методов, методик, технологий, оказывающих воспитательное воздействие на личность в соответствии с воспитательным идеалом, целью и задачами воспитания; реализация приоритета воспитания в учебной деятельности

### Программы и данные

Программное обеспечение компьютера. Прикладное программное обеспечение. Системное программное обеспечение. Системы программирования. Правовая охрана программ и данных. Бесплатные условно-бесплатные программы. Свободное программное обеспечение. Файлы и папки (каталоги). Принципы построения файловых систем. Полное имя файла (папки). Путь К файлу Работа файлами (папке).  $\mathbf{c}$ каталогами средствами операционной системы: создание, копирование, переименование перемещение, удаление файлов и папок (каталогов). Типы файлов. Свойства файлов. размеры файлов Характерные различных типов (страница текста, электронная книга, фотография, запись песни, видеоклип, полнометражный фильм). Архивация Использование программданных. архиваторов. Файловый менеджер.

Выбор методов, методик, технологий, оказывающих воспитательное воздействие на личность в соответствии с воспитательным идеалом, целью и задачами воспитания; реализация приоритета воспитания в учебной деятельности

	TT 1 V	1
	Поиск файлов средствами	
	операционной системы.	
	Компьютерные вирусы и другие	
	вредоносные программы.	
	Программы для защиты от вирусов.	
Компьютерные сети	Объединение компьютеров в сеть.	Применение интерактивных
	Сеть Интернет. Веб- страница, веб-	форм учебной работы:
	сайт. Структура адресов веб-ресурсов.	интеллектуальных,
	Браузер. Поисковые системы. Поиск	стимулирующих
	информации по ключевым словам и	познавательную мотивацию;
	по изображению. Достоверность	групповой работы, которая
	информации, полученной из	учит командной работе и
	Интернета.	взаимодействию, игровых
	Современные сервисы интернет-	методик
	коммуникаций.	
	Сетевой этикет, базовые нормы	
	информационной этики и права при	
	работе в сети Интернет. Стратегии	
	безопасного поведения в Интернете.	
Тоополууулаган		Побужности обуществликов
Теоретические	Информация – одно из основных	Побуждение обучающихся
основы	понятий современной науки.	соблюдать на уроке нормы
информатики	Информация как сведения,	поведения, правила
Информация и	предназначенные для восприятия	общения со сверстниками и
информационные	человеком, и информация как данные,	педагогами,
процессы	которые могут быть обработаны	соответствующие укладу
	автоматизированной системой.	школы, установление и
	Дискретность данных. Возможность	поддержка
	описания непрерывных объектов и	доброжелательной
	процессов с помощью дискретных	атмосферы
	данных.	
	Информационные процессы –	
	процессы, связанные с хранением,	
	преобразованием и передачей данных.	
Представление	Символ. Алфавит. Мощность	Выбор методов, методик,
информации	алфавита. Разнообразие языков и	технологий, оказывающих
	алфавитов. Естественные и	воспитательное воздействие
	формальные языки. Алфавит текстов	на личность в соответствии
	на русском языке. Двоичный алфавит.	с воспитательным идеалом,
	Количество всевозможных слов	целью и задачами
	(кодовых комбинаций) фиксированной	воспитания; реализация
	длины в двоичном алфавите.	приоритета воспитания в
	Преобразование любого алфавита к	учебной деятельности
	двоичному. Количество различных слов	
	фиксированной длины в алфавите	
	определённой мощности.	
	Кодирование символов одного	
	алфавита с помощью кодовых слов в	
	другом алфавите; кодовая таблица,	
	декодирование.	
	Двоичный код. Представление данных в	
	компьютере как текстов в двоичном	
	алфавите.	
	Информационный объём данных. Бит	
	<ul><li>– минимальная единица количества</li></ul>	
	информации – двоичный разряд.	
	информации – двоичный разряд. Единицы измерения	
	гланицы измерения	

информационного объёма данных. Бит, байт, килобайт, мегабайт, гигабайт.

Скорость передачи данных. Единицы скорости передачи данных.

Кодирование текстов. Равномерный код. Неравномерный код. Кодировка ASCII. Восьмибитные кодировки. Понятие о кодировках UNICODE. Декодирование сообщений с использованием равномерного и неравномерного кода. Информационный объём текста

Информационный объём текста.

Искажение информации при передаче. Общее представление о цифровом представлении аудиовизуальных и других непрерывных данных.

Кодирование цвета. Цветовые модели. Модель RGB. Глубина кодирования. Палитра.

Растровое и векторное представление изображений. Пик- сель. Оценка информационного объёма графических данных для растрового изображения.

Кодирование звука. Разрядность и частота записи. Количество каналов записи.

Оценка количественных параметров, связанных с представлением и хранением звуковых файлов

# **Информационные технологии** Текстовые

документы

нные Текстовые документы и их структурные элементы (страница, абзац, строка, слово, символ). Текстовый процессор — инструмент

редактирования создания, форматирования текстов. Правила набора текста. Редактирование текста. Свойства символов. Шрифт. Типы шрифтов (рубленые, c засечками, моноширинные). Полужирное курсивное начертание. Свойства абзацев: границы, абзацный отступ, интервал, выравнивание. Параметры страницы. Стилевое форматирование. информации Структурирование помощью списков И таблиц. Многоуровневые списки. Добавление таблиц в текстовые документы.

Вставка изображений в текстовые документы. Обтекание изображений текстом. Включение в текстовый документ диаграмм, формул, нумерации страниц, колонтитулов, ссылок и др.

Проверка правописания. Расстановка

Выбор методов, методик, технологий, оказывающих воспитательное воздействие на личность в соответствии с воспитательным идеалом, целью и задачами воспитания; реализация приоритета воспитания в учебной деятельности

	переносов. Голосовой ввод текста. Оптическое распознавание текста. Компьютерный перевод.	
	Использование сервисов сети Интернет для обработки текста.	
графика	Знакомство с графическими редакторами. Растровые рисунки. Использование графических примитивов. Операции редактирования графических объектов, в том числе цифровых фотографий: изменение размера, обрезка, поворот, отражение, работа с областями (выделение, копирование, заливка цветом), коррекция цвета, яркости и контрастности. Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора или других программ (приложений). Добавление векторных рисунков в документы.	Выбор методов, методик, технологий, оказывающих воспитательное воздействие на личность в соответствии с воспитательным идеалом, целью и задачами воспитания; реализация приоритета воспитания в учебной деятельности
Мультимедийные презентации	Подготовка мультимедийных презентаций. Слайд. Добавление на слайд текста и изображений. Работа с несколькими слайдами. Добавление на слайд аудиовизуальных данных. Анимация. Гиперссылки.	Выбор методов, методик, технологий, оказывающих воспитательное воздействие на личность в соответствии с воспитательным идеалом, целью и задачами воспитания; реализация приоритета воспитания в учебной деятельности
	8 класс	у теснен делгельнести
Теоретические основы информатики Системы счисления	Непозиционные и позиционные системы счисления. Алфавит. Основание. Развёрнутая форма записи числа. Перевод в десятичную систему чисел, записанных в других системах счисления. Римская система счисления. Перевод целых чисел в пределах от 0 до 1024 в двоичную систему счисления. Восьмеричная система счисления. Перевод чисел из восьмеричной системы в двоичную и десятичную системы и обратно. Шестнадцатеричная система счисления в двоичную, восьмеричную и десятичную и десятичную системы в двоичную, восьмеричную и десятичную системы в двоичную, восьмеричную и десятичную системы в двоичную, восьмеричную и десятичную системы и обратно. Арифметические операции в двоичной системе счисления	Выбор методов, методик, технологий, оказывающих воспитательное воздействие на личность в соответствии с воспитательным идеалом, целью и задачами воспитания; реализация приоритета воспитания в учебной деятельности
Элементы математической	Логические высказывания. Логические значения высказываний.	Выбор методов, методик, технологий, оказывающих

новини	Эномонторим и	POORINGTON HOO POORINGTON
логики	Элементарные и составные высказывания. Логические операции:	воспитательное воздействие на личность в соответствии
	«и» (конъюнкция, логическое	
		с воспитательным идеалом,
	умножение), «или» (дизъюнкция,	целью и задачами
	логическое сложение), «не»	воспитания; реализация
	(логическое отрицание). Приоритет	приоритета воспитания в
	логических операций. Определение	учебной деятельности
	истинности составного высказывания,	
	если известны значения истинности	
	входящих в него элементарных	
	высказываний. Логические	
	выражения. Правила записи	
	логических выражений. Построение	
	таблиц истинности логических	
	выражений.	
	Логические элементы. Знакомство с	
	логическими основами компьютера.	
Алгоритмы и	Понятие алгоритма. Исполнители	Выбор методов, методик,
программирование	алгоритмов. Алгоритм как план	технологий, оказывающих
Исполнители и	управления исполнителем.	воспитательное воздействие
алгоритмы.	Свойства алгоритма. Способы записи	на личность в соответствии
Алгоритмические	алгоритма (словесный, в виде блок-	с воспитательным идеалом,
конструкции	схемы, программа).	целью и задачами
	Алгоритмические конструкции.	воспитания; реализация
	Конструкция «следование».	приоритета воспитания в
	Линейный алгоритм. Ограниченность	учебной деятельности
	линейных алгоритмов: невозможность	y reement gentembreetin
	предусмотреть зависимость	
	последовательности выполняемых	
	действий от исходных данных.	
	Конструкция «ветвление»: полная и	
	1 D	
	1 1	
	невыполнение условия (истинность и	
	ложность высказывания). Простые и	
	составные условия.	
	Конструкция «повторения»: циклы с	
	заданным числом повторений, с	
	условием выполнения, с переменной	
	цикла.	
	Разработка для формального	
	исполнителя алгоритма, приводящего к	
	требуемому результату при	
	конкретных исходных данных.	
	Разработка несложных алгоритмов с	
	использованием циклов и ветвлений	
	для управления формальными	
	исполнителями, такими как Робот,	
	Черепашка, Чертёжник. Выполнение	
	алгоритмов вручную и на компьютере.	
	Синтаксические и логические	
	ошибки. Отказы	
Язык	Язык программирования (Python,	Применение интерактивных
программирования	С++, Паскаль, Java, С#, Школьный	форм учебной работы:
	Алгоритмический Язык).	интеллектуальных,
	Система программирования: редактор	стимулирующих
	текста программ, транслятор,	познавательную мотивацию;
	<u>, , , , , , , , , , , , , , , , , , , </u>	, , , ,

	1	1
	отладчик.	групповой работы, которая
	Переменная: тип, имя, значение.	учит командной работе и
	Целые, вещественные и символьные	взаимодействию, игровых
	переменные.	методик
	Оператор присваивания.	
	Арифметические выражения и	
	порядок их вычисления. Операции с	
	целыми числами: целочисленное	
	деление, остаток от деления.	
	Ветвления. Составные условия (запись	
	логических выражений на изучаемом языке программирования).	
	Нахождение минимума и максимума	
	из двух, трёх и четырёх чисел.	
	Решение квадратного уравнения,	
	имеющего вещественные корни.	
	Диалоговая отладка программ:	
	пошаговое выполнение, просмотр	
	значений величин, отладочный вывод,	
	выбор точки останова.	
	Цикл с условием. Алгоритм Евклида	
	для нахождения наибольшего общего	
	делителя двух натуральных чисел.	
	Разбиение записи натурального числа	
	в позиционной системе с основанием,	
	меньшим или равным 10, на	
	отдельные цифры. Цикл с	
	переменной. Алгоритмы проверки	
	делимости одного целого числа на	
	другое, проверки натурального числа	
	на простоту.	
	Обработка символьных данных.	
	Символьные (строковые) переменные.	
	Посимвольная обработка строк. Подсчёт частоты появления символа в	
	-	
	строке. Встроенные функции для обработки строк.	
Анализ алгоритмов	Определение возможных результатов	Применение интерактивных
7 mains an opnimob	работы алгоритма при данном	форм учебной работы:
	множестве входных данных;	интеллектуальных,
	определение возможных входных	стимулирующих
	данных, приводящих к данному	познавательную мотивацию;
	результату.	групповой работы, которая
		учит командной работе и
		взаимодействию, игровых
		методик
	9 класс	I
Цифровая	Глобальная сеть Интернет. ІР-адреса	Применение интерактивных
грамотность	узлов. Сетевое хранение данных.	форм учебной работы:
Глобальная сеть	Методы индивидуального и	интеллектуальных,
Интернет и	коллективного размещения новой	стимулирующих
стратегии	информации в сети Интернет.	познавательную мотивацию;
безопасного	Большие данные (интернет-данные, в	групповой работы, которая
поведения в ней	частности, данные социальных сетей).	учит командной работе и
	Понятие об информационной	взаимодействию, игровых
	безопасности. Угрозы информационной	методик

	T =	T I
Работа в	безопасности при работе в глобальной сети и методы противодействия им. Правила безопасной аутентификации. Защита личной информации в сети Интернет. Безопасные стратегии поведения в сети Интернет. Предупреждение вовлечения в деструктивные и криминальные формы сете- вой активности (кибербуллинг, фишинг и др.).  Виды деятельности в сети Интернет.	Применение интерактивных
информационном пространстве	Интернет-сервисы: коммуникационные сервисы (почтовая служба, видеоконференц-связь и т. п.); справочные службы (карты, расписания и т. п.), поисковые службы, службы обновления программного обеспечения и др. Сервисы государственных услуг. Облачные хранилища данных. Средства совместной разработки документов (онлайн-офисы). Программное обеспечение как веб-сервис: онлайновые текстовые и графические редакторы, среды разработки программ.	форм учебной работы: интеллектуальных, стимулирующих познавательную мотивацию; групповой работы, которая учит командной работе и взаимодействию, игровых методик
Теоретические основы информатики Моделирование как метод познания	Модель. Задачи, решаемые с помощью моделирования. Классификации моделей. Материальные (натурные) и информационные модели. Непрерывные и дискретные модели. Игровые модели. Оценка адекватно сти модели моделируемому объекту и целям моделирования. Табличные модели. Таблица как представление отношения. Базы данных. Отбор в таблице строк, удовлетворяющих заданному условию. Граф. Вершина, ребро, путь. Ориентированные и неориентированные графы. Длина (вес) ребра. Весовая матрица графа. Длина пути между вершинами графа. Поиск оптимального пути в графе. Начальная вершина (источник) и конечная вершина (сток) в ориентированном графе. Вычисление количества путей в направленном ациклическом графе. Дерево. Корень, вершина (узел), лист, ребро (дуга) дерева. Высота дерева. Поддерево. Примеры использования деревьев. Перебор вариантов с помощью дерева.	Применение интерактивных форм учебной работы: интеллектуальных, стимулирующих познавательную мотивацию; групповой работы, которая учит командной работе и взаимодействию, игровых методик

		<del> </del>
	Понятие математической модели.	
	Задачи, решаемые с помощью	
	математического (компьютерного)	
	моделирования. Отличие	
	математической модели от натурной	
	модели и от словесного (литературного)	
	описания объекта.	
	Этапы компьютерного моделирования:	
	постановка задачи, построение	
	математической модели, программная	
	реализация, тестирование, проведение	
	компьютерного эксперимента, анализ	
	его результатов, уточнение модели	-
Алгоритмы и	Разбиение задачи на подзадачи.	Применение интерактивных
программирование	Составление алгоритмов и программ с	форм учебной работы:
Разработка	использованием ветвлений, циклов и	интеллектуальных,
алгоритмов и	вспомогательных алгоритмов для	стимулирующих
программ	управления исполнителем Робот или	познавательную мотивацию;
	другими исполнителями, такими как	групповой работы, которая
	Черепашка, Чертёжник и др.	учит командной работе и
	Табличные величины (массивы).	взаимодействию, игровых
	Одномерные массивы. Составление и	методик
	отладка программ, реализующих	
	типовые алгоритмы обработки	
	одномерных числовых массивов, на	
	одном из языков программирования	
	(Python, C++, Паскаль, Java, C#,	
	Школьный Алгоритмический Язык):	
	заполнение числового массива	
	случайными числами, в соответствии	
	с формулой или путём ввода чисел;	
	нахождение суммы элементов	
	массива; линейный поиск заданного	
	значения в массиве; подсчёт	
	элементов массива, удовлетворяющих	
	заданному условию; нахождение	
	минимального (максимального)	
	элемента массива. Сортировка	
	массива.	
	Обработка потока данных:	
	вычисление количества, сум мы,	
	среднего арифметического,	
	минимального и максимального	
	значения элементов	
	последовательности, удовлетворяющих	
	заданному условию.	
Управление	Управление. Сигнал. Обратная связь.	Применение интерактивных
	Получение сигналов от цифровых	форм учебной работы:
	датчиков (касания, расстояния,	интеллектуальных,
	света, звука и др.). Примеры	стимулирующих
	использования принципа обратной	познавательную мотивацию;
	связи в системах управления	групповой работы, которая
	техническими устройствами с	учит командной работе и
	помощью датчиков, в том числе в	взаимодействию, игровых
	робототехнике.	методик
	Примеры роботизированных систем	
		l .

	T ,	<u> </u>
	(система управления движением в	
	транспортной системе, сварочная	
	линия автозавода, автоматизированное	
	управление отопления дома,	
	автономная система управления	
	транспортным средством и т. п.).	
Информационные	Понятие об электронных таблицах.	Выбор методов, методик,
технологии	Типы данных в ячейках электронной	технологий, оказывающих
Электронные	таблицы. Редактирование и	воспитательное воздействие
таблицы	форматирование таблиц. Встроенные	на личность в соответствии
	функции для поиска максимума,	с воспитательным идеалом,
	минимума, суммы и среднего	целью и задачами
	арифметического. Сортировка данных	воспитания; реализация
	в выделенном диапазоне. Построение	приоритета воспитания в
	диаграмм (гистограмма, круговая	учебной деятельности
	диаграмма, точечная диаграмма).	
	Выбор типа диаграммы.	
	Преобразование формул при	
	копировании. Относительная,	
	абсолютная и смешанная адресация.	
	Условные вычисления в электронных	
	таблицах. Суммирование и подсчёт	
	значений, отвечающих заданному	
	условию. Обработка больших наборов	
	данных. Численное моделирование в	
	электронных таблицах.	
Информационные	Роль информационных технологий в	Выбор методов, методик,
технологии в	развитии экономики мира, страны,	технологий, оказывающих
современном	региона. Открытые образовательные	воспитательное воздействие
обществе	ресурсы.	на личность в соответствии
	Профессии, связанные с	с воспитательным идеалом,
	информатикой и информационными	целью и задачами
	технологиями: веб-дизайнер,	воспитания; реализация
	программист, разработчик мобильных	приоритета воспитания в
	приложений, тестировщик, архитектор	учебной деятельности
	программного обеспечения,	
	специалист по анализу данных,	
	системный администратор.	

## ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА «ИНФОРМАТИКА»

#### НА УРОВНЕ ОСНОВНОГО ОБШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

Изучение информатики в основной школе направлено на достижение обучающимися следующих личностных, метапредметных и предметных результатов освоения учебного предмета.

#### ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты имеют направленность на решение задач воспитания, развития и социализации обучающихся средствами предмета.

#### Патриотическое воспитание:

ценностное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию; понимание значения информатики как науки в жизни современного общества; владение достоверной информацией о передовых мировых и отечественных достижениях в области информатики и информационных технологий; заинтересованность в научных знаниях о цифровой трансформации современного общества.

#### Духовно-нравственное воспитание:

ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора;

готовность оценивать своё поведение и поступки, а также поведение и поступки других людей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков; активное неприятие асоциальных поступков, в том числе в сети Интернет.

#### Гражданское воспитание:

представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений в коллективе, в том числе в социальных сообществах; соблюдение правил безопасности, в том числе навыков безопасного поведения в интернет-среде;

готовность к разнообразной совместной деятельности при выполнении учебных, познавательных задач, создании учебных проектов; стремление к взаимопониманию и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности;

готовность оценивать своё поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и правовых норм с учётомосознания последствий поступков.

#### Ценности научного познания:

сформированность мировоззренческих представлений об информации, информационных процессах и информационных технологиях, соответствующих современному уровню развития науки и общественной практики и составляющих базовую основу для понимания сущности научной картины мира;

интерес к обучению и познанию; любознательность; готовность и способность к самообразованию, осознанному выбору направленности и уровня обучения в дальнейшем;

овладение основными навыками исследовательской деятельности, установка на осмысление опыта, наблюдений, поступков и стремление совершенствовать пути достижения индивидуального и коллективного благополучия;

сформированность информационной культуры, в том числе навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными средствами информационных технологий, а также умения самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;

#### Формирование культуры здоровья:

осознание ценности жизни; ответственное отношение к своему здоровью; установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счёт освоения и соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий (ИКТ).

#### Трудовое воспитание:

интерес к практическому изучению профессий и труда в сферах профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса;

осознанный выбор и построение индивидуальной траектории образования и жизненных планов с учётом личных и общественных интересов и потребностей.

#### Экологическое воспитание:

осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей ИКТ.

#### Адаптация обучающегося к изменяющимся условиям социальной среды:

освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей, соответствующих ведущей деятельности возраста, норм и правил общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе существующих в виртуальном пространстве.

#### МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Метапредметные результаты освоения образовательной программы по информатике отражают овладение универсальными учебными действиями – познавательными, коммуникативными, регулятивными.

Универсальные познавательные действия

#### Базовые логические действия:

умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации,

устанавливать причинно-следственные связи, строить логические рассуждения, делать умозаключения (индуктивные, дедуктивные и по аналогии) и выводы;

умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;

самостоятельно выбирать способ решения учебной задачи(сравнивать несколько вариантов решения, выбирать наиболее подходящий с учётом самостоятельно выделенных критериев).

#### Базовые исследовательские действия:

формулировать вопросы, фиксирующие разрыв между реальным и желательным состоянием ситуации, объекта, и самостоятельно устанавливать искомое и данное;

оценивать на применимость и достоверность информацию, полученную в ходе исследования;

прогнозировать возможное дальнейшее развитие процессов, событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях, а также выдвигать предположения об их развитии в новых условиях и контекстах.

#### Работа с информацией:

выявлять дефицит информации, данных, необходимых для решения поставленной задачи;

применять различные методы, инструменты и запросы при поиске и отборе информации или данных из источников с учётом предложенной учебной задачи и заданных критериев;

выбирать, анализировать, систематизировать и интерпретировать информацию различных видов и форм представления;

самостоятельно выбирать оптимальную форму представления информации и иллюстрировать решаемые задачи несложными схемами, диаграммами, иной графикой и их комбинациями;

оценивать надёжность информации по критериям, предложенным учителем или сформулированным самостоятельно;

эффективно запоминать и систематизировать информацию.

#### Универсальные коммуникативные действия

#### Общение:

сопоставлять свои суждения с суждениями других участников диалога, обнаруживать различие и сходство позиций;

публично представлять результаты выполненного опыта (эксперимента, исследования, проекта);

самостоятельно выбирать формат выступления с учётом задач презентации и особенностей аудитории и в соответствии с ним составлять устные и письменные тексты с использованием иллюстративных материалов.

#### Совместная деятельность (сотрудничество):

понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы при решении конкретной проблемы, в том числе при создании информационного продукта; принимать цель совместной информационной деятельности по сбору, обработке, передаче, формализации информации; коллективно строить действия по её достижению: распределять роли, договариваться, обсуждать процесс и результат совместной работы; выполнять свою часть работы с информацией или информационным продуктом, достигая качественного результата по своему направлению и координируя свои действия с другими членами команды;

оценивать качество своего вклада в общий информационный продукт по критериям, самостоятельно сформулированным участниками взаимодействия;

сравнивать результаты с исходной задачей и вклад каждого члена команды в достижение результатов, разделять сферу ответственности и проявлять готовность к предоставлению отчёта перед группой.

Универсальные регулятивные действия

#### Самоорганизация:

выявлять в жизненных и учебных ситуациях проблемы, требующие решения; ориентироваться в различных подходах к принятию решений (индивидуальное принятие

решений, принятие решений в группе);

самостоятельно составлять алгоритм решения задачи (или его часть), выбирать способ решения учебной задачи с учётом имеющихся ресурсов и собственных возможностей, аргументировать предлагаемые варианты решений;

,составлять план действий (план реализации намеченного алгоритма решения), к,орректировать предложенный алгоритм с учётом получения новых знаний об изучаемом объекте;

делать выбор в условиях противоречивой информации и брать ответственность за решение.

#### Самоконтроль (рефлексия):

владеть способами самоконтроля, самомотивации и рефлексии;

давать адекватную оценку ситуации и предлагать план её изменения;

учитывать контекст и предвидеть трудности, которые могут возникнуть при решении учебной задачи, адаптировать решение к меняющимся обстоятельствам;

объяснять причины достижения (недостижения) результатов информационной деятельности, давать оценку приобретённому опыту, уметь находить позитивное в произошедшей ситуации;

вносить коррективы в деятельность на основе новых обстоятельств, изменившихся ситуаций, установленных ошибок, возникших трудностей;

оценивать соответствие результата цели и условиям.

#### Эмоциональный интеллект:

ставить себя на место другого человека, понимать мотивыи намерения другого.

#### Принятие себя и других:

осознавать невозможность контролировать всё вокруг даже в условиях открытого доступа к любым объёмам информации.

#### ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

#### 7 класс

Предметные результаты освоения обязательного предмет- ного содержания, установленного данной примерной рабочей программой, отражают сформированность у обучающихся умений:

пояснять на примерах смысл понятий «информация»,

«информационный процесс», «обработка информации»,

«хранение информации», «передача информации»;

кодировать и декодировать сообщения по заданным правилам, демонстрировать понимание основных принципов кодирования информации различной природы (текстовой, графической, аудио);

сравнивать длины сообщений, записанных в различных алфавитах, оперировать единицами измерения информационного объёма и скорости передачи данных;

оценивать и сравнивать размеры текстовых, графических, звуковых файлов и видеофайлов; приводить примеры современных устройств хранения и передачи информации, сравнивать их количественные характеристики;

выделять основные этапы в истории и понимать тенденции развития компьютеров и программного обеспечения;

получать и использовать информацию о характеристиках персонального компьютера и его основных элементах (процессор, оперативная память, долговременная память, устройства ввода-вывода):

соотносить характеристики компьютера с задачами, решаемыми с его помощью;

ориентироваться в иерархической структуре файловой системы (записывать полное имя файла (каталога), путь к файлу (каталогу) по имеющемуся описанию файловой структуры некоторого информационного носителя);

работать с файловой системой персонального компьютера с использованием графического интерфейса, именно: создавать, копировать, перемещать, a переименовывать, использовать удалять И архивировать файлы каталоги, антивирусную программу;

представлять результаты своей деятельности в виде структурированных иллюстрированных документов, мультимедийных презентаций;

искать информацию в сети Интернет (в том числе по ключевым словам, по изображению), критически относиться к найденной информации, осознавая опасность для личности и общества распространения вредоносной информации, в том числе экстремистского и террористического характера;

понимать структуру адресов веб-ресурсов;

использовать современные сервисы интернет-коммуникаций;

соблюдать требования безопасной эксплуатации технических средств ИКТ; соблюдать сетевой этикет, базовые нормы информационной этики и права при работе с приложениями на любых устройствах и в сети Интернет, выбирать безопасные стратегии поведения в сети;

иметь представление о влиянии использования средств ИКТ на здоровье пользователя и уметь применять методы профилактики.

#### 8 класс

Предметные результаты освоения обязательного предметного содержания, установленного данной примерной рабочей программой, отражают сформированность у обучающихся умений:

пояснять на примерах различия между позиционными и непозиционными системами счисления;

записывать и сравнивать целые числа от 0 до 1024 в различных позиционных системах счисления (с основаниями 2, 8, 16); выполнять арифметические операции над ними;

раскрывать смысл понятий «высказывание», «логическая операция», «логическое выражение»;

записывать логические выражения с использованием дизъюнкции, конъюнкции и отрицания, определять истинность логических выражений, если известны значения истинности входящих в него переменных, строить таблицы истинности для логических выражений;

раскрывать смысл понятий «исполнитель», «алгоритм»,

«программа», понимая разницу между употреблением этих терминов в обыденной речи и в информатике;

описывать алгоритм решения задачи различными способами, в том числе в виде блок-схемы;

составлять, выполнять вручную и на компьютере несложные алгоритмы с использованием ветвлений и циклов для управления исполнителями, такими как Робот, Черепашка, Чертёжник;

использовать константы и переменные различных типов (числовых, логических, символьных), а также содержащие их выражения; использовать оператор присваивания;

использовать при разработке программ логические значения, операции и выражения с ними:

анализировать предложенные алгоритмы, в том числе определять, какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений;

создавать и отлаживать программы на одном из языков программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритмический Язык), реализующие несложные алгоритмы обработки числовых данных с использованием циклов и ветвлений, в том числе реализующие проверку делимости одного целого числа на другое, проверку натурального числа на простоту, выделения цифр из натурального числа.

#### 9 класс

Предметные результаты освоения обязательного предметного содержания, установленного данной примерной рабочей программой, отражают сформированность у обучающихся умений:

разбивать задачи на подзадачи; составлять, выполнять вручную и на компьютере несложные алгоритмы с использованием ветвлений, циклов и вспомогательных алгоритмов для управления исполнителями, такими как Робот, Черепашка, Чертёжник;

составлять и отлаживать программы, реализующие типовые алгоритмы обработки

числовых последовательностей или одномерных числовых массивов (поиск максимумов, минимумов, суммы или количества элементов с заданными свойствами) на одном из языков программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритмический Язык);

раскрывать смысл понятий «модель», «моделирование», определять виды моделей; оценивать адекватность модели моделируемому объекту и целям моделирования;

использовать графы и деревья для моделирования систем сетевой и иерархической структуры; находить кратчайший путь в графе;

выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей (таблицы, схемы, графики, диаграммы) с использованием соответствующих программных средств обработки данных;

использовать электронные таблицы для обработки, анализа и визуализации числовых данных, в том числе с выделением диапазона таблицы и упорядочиванием (сортировкой) его элементов;

создавать и применять в электронных таблицах формулы для расчётов с использованием встроенных арифметических функций (суммирование и подсчёт значений, отвечающих заданному условию, среднее арифметическое, поиск максимального и минимального значения), абсолютной, относительной, смешанной адресации;

использовать электронные таблицы для численного моделирования в простых задачах из разных предметных областей;

использовать современные интернет-сервисы (в том числе коммуникационные сервисы, облачные хранилища данных, онлайн-программы (текстовые и графические редакторы, среды разработки)) в учебной и повседневной деятельности;

приводить примеры использования геоинформационных сервисов, сервисов государственных услуг, образовательных сервисов сети Интернет в учебной и повседневной деятельности;

использовать различные средства защиты от вредоносного программного обеспечения, защищать персональную информацию от несанкционированного доступа и его последствий (разглашения, подмены, утраты данных) с учётом основных технологических и социально-психологических аспектов использования сети Интернет (сетевая анонимность, цифровой след, аутентичность субъектов и ресурсов, опасность вредоносного кода);

распознавать попытки и предупреждать вовлечение себя и окружающих в деструктивные и криминальные формы сетевой активности (в том числе кибербуллинг, фишинг).

# Тематическое планирование с указанием количества академических часов, отводимых на освоение каждой темы, и возможность использования по этой теме ЭОР и ЦОР, которые являются учебно-методическими материалами.

7 класс Количество Электронные учебночасов, No Раздел методические отводимых на  $\Pi/\Pi$ освоение материалы раздела Цифровая грамотность. Мошеннические Электронные учебник и 1. 8 сайты (финансовая грамотность) задачник Коллекция ЦОК 2. 12 Теоретические основы информатики Электронные учебник и 3. Информационные технологии 14 задачник, Коллекция ЦОК 34 Итого

8 класс

№ п/п	Раздел	Количество часов, отводимых на освоение раздела	Электронные учебно- методические материалы
1.	Теоретические основы информатики.	12	Электронные учебник и задачник, Коллекция ЦОК
Алгоритмы и программирование. 2. Аферисты в переписке (финансовая грамотность)		22	Электронные учебник и задачник, Коллекция ЦОК
	Итого	34	

#### 9 класс

№ п/п	Раздел	Количество часов, отводимых на освоение раздела	Электронные учебно- методические материалы
1.	Цифровая грамотность. Ловушки в Интернете (финансовая грамотность)	6	Электронные учебник и задачник
2.	Теоретические основы информатики	8	Коллекция ЦОК
3.	Алгоритмы и программирование	9	Электронные учебник и задачник, Коллекция ЦОК
4. Информационные технологии		11	Электронные учебник и задачник, Коллекция ЦОК
	Итого	34	